

Требования к макетам интерьерной и широкоформатной печати !

МАКЕТЫ ДЛЯ ПЕЧАТИ: ФОРМАТЫ ФАЙЛОВ, ПРИНИМАЕМЫЕ В ПЕЧАТЬ:

*.tif (tiff), *.jpg (jpeg) – **растровое** изображение.

*.eps – **векторное** изображение.

Файлы PSD, AI, DWG, CDR, PDF не могут быть отпечатаны принтерами напрямую, их требуется конвертировать в вышеуказанные файлы.

ОБЩИЕ ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТАМ:

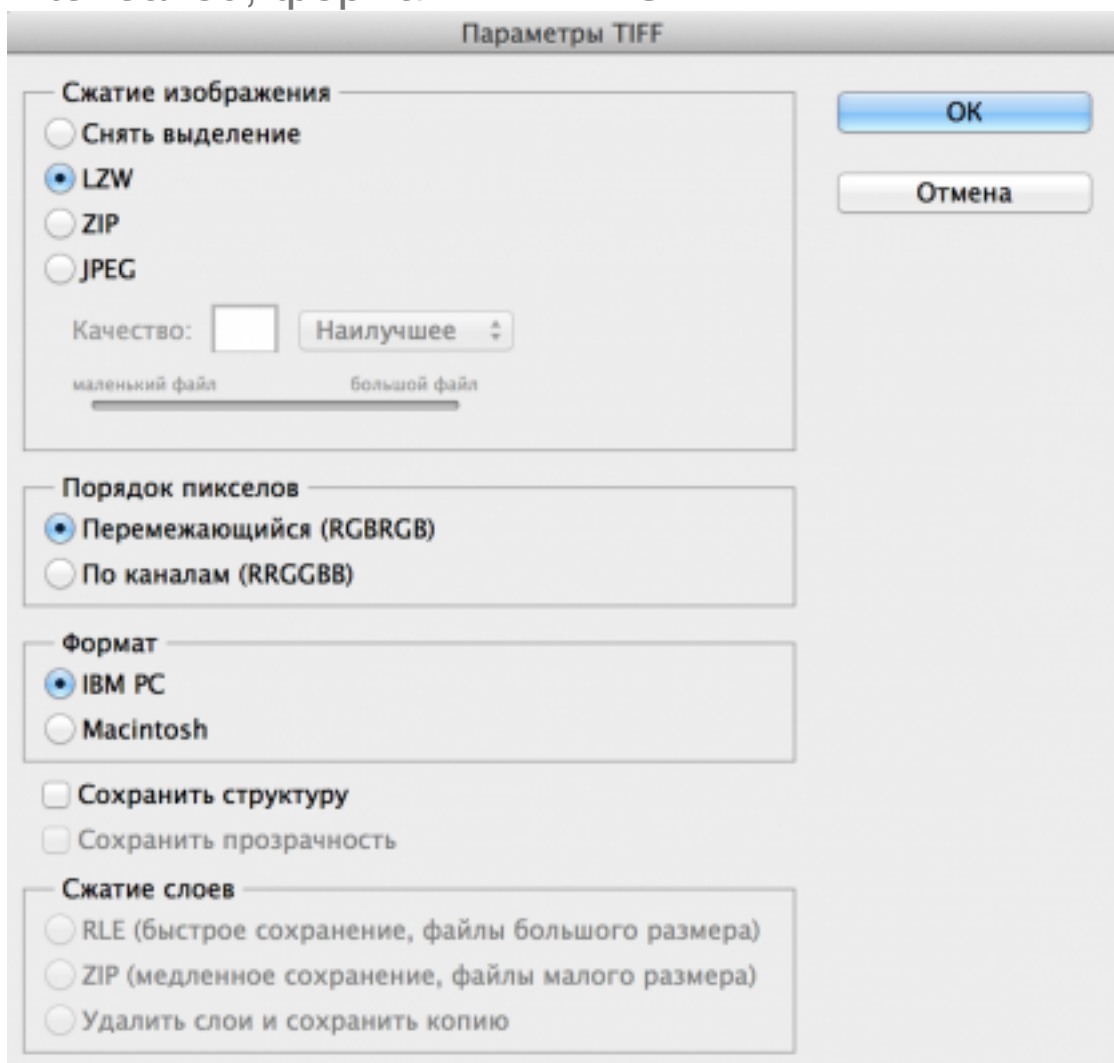
один файл должен содержать один макет

РАСТРОВЫЕ ИЗОБРАЖЕНИЯ:

При подготовке растровых изображений учитывайте следующие параметры:

– создавайте макеты в палитре CMYK, 8 бит на канал

- масштаб макета должен быть 1:1
- не делайте вылетов
- черный цвет делайте составным, Total ink не более 300%
- удалите лишние цветовые каналы (α-каналы)
- объедините слои (Layer/Flatten Image)
- при выборе разрешения файла сверьтесь в **таблицей соответствия размеров**
- сохраняйте файл в формате TIFF с LZW-компрессией
- макеты не должны содержать подключенных профилей
- при сохранении выставляйте Pixel Order в позицию Interleaved, формат – IBM PC.



ВЕКТОРНЫЕ ИЗОБРАЖЕНИЯ:

При подготовке векторных изображений учитывайте следующие параметры:

- создавайте макеты в палитре CMYK
- масштаб макета может быть 1:1 или 1:10
- если Вы вставляете в макет растровое изображение, по окончании работ с данным макетом сохраните его в растровое изображение
- удалите обтравочные маски
- преобразуйте шрифты в кривые
- удалите неиспользуемые пути
- если необходимо попадание в определенный цвет, сохраните макет в растровое изображение

ПРИМЕЧАНИЯ:

Если файл не соответствует требованиям, и у Вас нет возможности сделать его в соответствии с ними, согласуйте этот момент с нашим менеджером. Мы приведем файл в порядок и отправим его Вам на утверждение. В зависимости от сложности произведенных работ данная услуга может быть оказана как безвозмездно, так и по предварительному согласованию за дополнительную плату.

ТАБЛИЦА 1. СООТВЕТСТВИЕ РАЗРЕШЕНИЯ МАКЕТА И РАЗМЕРА ГОТОВОГО ИЗДЕЛИЯ

Разрешение печати, точек на дюйм (dpi)
360
360
360
720
720
1440

1440

1440

Контурная и плотерная резка

В макете должен быть отдельный слой на печать и отдельный слой на резку, + слой на резку должен быть не печатный (кнопка печать должна быть выключена)

